




# OBSERVACIONES EVALUACION DE CERTIFICACION



0:49:32

muestra el tiempo de examen que aun le queda. Nota: el tiempo de transición entre preguntas no se contabiliza en el tiempo total asignado para el examen.

Marcar para revisión

Puede utilizar el botón Marcar para revisión como recordatorio, en el caso de que desee volver a una pregunta si posee tiempo al final del examen. Las preguntas seleccionadas se mostrarán en la Pantalla de repaso al final del examen, marcadas con un símbolo de revisión.

Reiniciar pregunta

Haga clic en el botón Reiniciar pregunta para volver a responder una pregunta si considera que ha cometido un error. Nota: El botón Reiniciar pregunta no provocará que el examen comience desde el principio, tampoco extenderá el tiempo total permitido para el mismo.

< Anterior

Haga clic en el botón Anterior para regresar a la pregunta anterior. Las respuestas enviadas correspondientes a elementos de selección múltiple se mostrarán cuando vuelva al elemento.

Siguiente >

Haga clic en el botón Siguiente para ir a la pregunta siguiente, después de responder y guardar la respuesta para la pregunta actual.

Menú

Haga clic en el botón Menú para ir a la pantalla de revisión.



El icono de zoom le permite aumentar o disminuir el tamaño de fuente del texto de

Archivo Edición Ver Insertar Modificar Texto Comandos Control Depurar Ventana Ayuda

Restablecer

Mi logo2.ppt2 fla

Escena 1



100%

Propiedades Biblioteca

FI Documento  
Mi logo2.ppt2 fla

PUBLICAR

Perfil: Predeterminado  
Configuración de publicación...

Destinos: Flash Player 10.3

Script: ActionScript 3.0

Clase:

PROPIEDADES

FPS: 24.00

Tamaño: 550 x 400 px

Escenario:

HISTORIAL DEL SWF

Registra Borrar

línea de tiempo Editor de movimiento


0 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 60 65 70 75 80 85 90 95

Capa 1

24.00fps 0.0s

Agregue un 75 % de tinta a la imagen, estableciendo los valores de rojo en 75, verde en 75 y azul en 50.

Reiniciar pregunta



¿Qué tres factores técnicos pueden afectar la forma en que los usuarios ven el contenido enriquecido de la web?  
(Seleccione tres).

A. tipo de explorador

B. tamaño del disco duro

C. sistema operativo

D. resolución de pantalla

## Adobe Certified Associate



¿Cuáles son las dos teclas más importantes cuando se construye un proyecto de Flash para personas con capacidades físicas diferentes? (Seleccione dos).

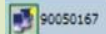
- A.
- B.
- C.
- D.
- E.



Reiniciar pregunta

0:37:20

Copyright © 2013 Adobe Systems Incorporated. Adobe and the Adobe Certified Associate logo are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.



90050167

Mark for Review

< Anterior

Siguiente >

36/40

# Rich Media Communication using Adobe Flash CS6 ESM Review Page

Status	No.	Link to question
	11	<a href="#">Return to question</a>
	12	<a href="#">Return to question</a>
	13	<a href="#">Return to question</a>
	14	<a href="#">Return to question</a>
	15	<a href="#">Return to question</a>
	16	<a href="#">Return to question</a>
◆	17	<a href="#">Return to question</a>
	18	<a href="#">Return to question</a>
	19	<a href="#">Return to question</a>
	20	<a href="#">Return to question</a>
	21	<a href="#">Return to question</a>
	22	<a href="#">Return to question</a>
	23	<a href="#">Return to question</a>
	24	<a href="#">Return to question</a>
	25	<a href="#">Return to question</a>



Marked for review

## Adobe Certified Associate



¿Qué opción del panel debe utilizarse para guardar un conjunto personalizado de muestras de colores para transferir a otro equipo?

- A. Color > Guardar como
- B. Color > Guardar como predeterminado
- C. Archivo > Exportar > Muestras
- D. Muestras > Guardar colores
- E. Muestras > Guardar como predeterminado



Reiniciar pregunta

0:33:43

Copyright © 2013 Adobe Systems Incorporated. Adobe and the Adobe Certified Associate logo are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.

80050167

Mark for Review

Menú

17/40